VÄDERARK

Område____________________

Medeltemperatur

J	F	M	A	M	J	J	A	S	O	N	D

MODIFIERINGAR:
Gryning/skymning: ±0°C.
Dag: normalt +5°C, vid klart väder +10°C.
Natt: normalt – 5°C, vid klart väder – 10°C.

Stabilitet

	%

Vind

Nederbörd

FÖRKLARING

Spelledaren måste göra ett väderark för varje område med ett eget klimat. Det är tillåtet att kopiera arket för *privat bruk*.

I raden för MEDELTEMPERATUR fyller man i de aktuella värdena för varje månad. Den verkliga temperaturen vid ett givet tillfälle kan avvika från medelvärdet, eftersom det bara anger den genomsnittliga temperaturen under en tidsperiod.

I raderna för VIND och NEDERBÖRD skriver man de alternativ som är utvalda enligt väderreglerna. Man flyttar en markör, styrd av FÖRFLYTTNINGSTABELLERNA, över det rutnät som ligger mellan de två raderna, och avläser vågrätt och lodrätt vilken vilken nederbörd och vind som gäller. När man använder FÖRFLYTTNINGSTABELLERNA ska man slå ett slag för vind, vilket ger markörens höger/vänster-förflyttning och ett slag för nederbörd, vilket ger dess upp/ner-förflyttning. Vid ett tärningsslag ska man alltså bara använda den ena av de två alternativ som står i rutan.

Förflyttningstabeller

T10	Stabil	Normal	Instabil
1	oförändrat	oförändrat	oförändrat
2	oförändrat	oförändrat	1 steg vä/ner
3	oförändrat	oförändrat	1 steg hö/upp
4	oförändrat	oförändrat	2 steg vä/ner
5	oförändrat	1 steg vä/ner	2 steg hö/upp
6	oförändrat	1 steg hö/upp	3 steg vä/ner
7	1 steg vä/ner	2 steg vä/ner	3 steg hö/upp
8	1 steg hö/upp	2 steg hö/upp	4 steg vä/ner
9	2 steg vä/ner	3 steg vä/ner	4 steg hö/upp
10	2 steg hö/upp	3 steg hö/upp	slumpa ett hörn